

การรับรู้ ทัศนคติและพฤติกรรมของนักศึกษาต่อการใช้บทเรียนออนไลน์ ในรายวิชาชีวสถิติ

Students' Perceptions, Attitudes and Behaviors towards E-Learning in Biostatistics

เชญฐา งามจารัส (Chetta Ngamjarus)¹

บทคัดย่อ

การวิจัยนี้เป็นการศึกษาเชิงพรรณนา มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาการรับรู้ต่อความง่ายในการใช้งาน การรับรู้ต่อประโยชน์ที่จะได้รับ ทัศนคติต่อการใช้งานและพฤติกรรมเกี่ยวกับความตั้งใจในการใช้บทเรียนออนไลน์ ในรายวิชาชีวสถิติ เก็บข้อมูลจากนักศึกษาระดับปริญญาตรี สาขาวิชาอนามัยและความปลอดภัย ชั้นปีที่ 2 คณะสาธารณสุขศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น ทั้งหมด 51 คน ผลการศึกษาพบว่านักศึกษาส่วนใหญ่รับรู้ว่า บทเรียนออนไลน์ง่ายต่อการใช้งาน รับรู้ถึงประโยชน์ที่จะได้รับจากการใช้บทเรียนออนไลน์ มีทัศนคติที่ดีต่อการใช้งานบทเรียนออนไลน์ และมีความตั้งใจในการใช้บทเรียนออนไลน์

Abstract

The aim of this descriptive study was to investigate students' perception of ease of use, utility of e-Learning, attitude towards e-Learning, and behavior of students willing to use e-Learning in a Biostatistics course. The data were collected from 51 second year students in the Bachelor degree of Occupational Health and Safety, Faculty of Public Health, Khon Kaen University. All of those students registered for the Biostatistics course in the second semester, 2008. The results revealed that most of them perceived that e-Learning was easy to use and benefited them. The majority of students in the study group had a positive attitude towards e-Learning and were willing to use e-Learning.

คำสำคัญ: บทเรียนออนไลน์, การรับรู้, พฤติกรรม

Keywords: E-Learning, Perception, Behavior

¹ อาจารย์ประจำภาควิชาชีวสถิติและประชากรศาสตร์ คณะสาธารณสุขศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น, E-Mail: ncchett@kku.ac.th

บทนำ

ปัจจุบันเป็นที่ทราบกันดีว่าคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีได้เข้ามามีบทบาทมากขึ้นในการดำเนินธุรกิจ ห้องเรียน การทำงานและการเรียนการสอน โดยเฉพาะการเรียนการสอน ได้นำคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีมาช่วยสร้างสื่อการสอนในรูปแบบต่างๆ เป็นจำนวนมาก บทเรียนออนไลน์ (e-Learning) เป็นอีกสื่อหนึ่ง ที่มีส่วนช่วยทำให้นักศึกษาสามารถตรวจสอบหาความรู้ได้ ง่ายและสะดวกผ่านทางเทคโนโลยีซึ่งสอดคล้องกับบทบัญญัติในพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 มาตรา 66 ที่ได้ระบุว่า ผู้เรียนมีสิทธิได้รับการพัฒนาขีดความสามารถในการใช้เทคโนโลยี เพื่อการศึกษาในโอกาสแรกที่ทำได้ เพื่อให้มีความรู้ และทักษะเพียงพอที่จะใช้เทคโนโลยีเพื่อการศึกษา ในการตรวจสอบหาความรู้ด้วยตนเองได้อย่างต่อเนื่อง ตลอดชีวิต (สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ สำนักนายกรัฐมนตรี, 2545) จากพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติดังกล่าว ได้ส่งผลให้ทางมหาวิทยาลัย ขอนแก่นสนับสนุนให้มีการใช้เทคโนโลยีในการเรียน การสอนและมีการจัดการสอนบทเรียนออนไลน์ (มหาวิทยาลัยขอนแก่น, 2551) ภาควิชาชีวสัตว์และ ประชากรศาสตร์ คณะสาธารณสุขศาสตร์ ซึ่งเป็นหน่วยงานหนึ่งในมหาวิทยาลัยขอนแก่น จึงได้สนับสนุนให้คณาจารย์ได้มีการจัดกิจกรรมการเรียน การสอนในรูปแบบของบทเรียนออนไลน์ เช่นกัน โดยใช้เป็นเครื่องมือในการสนับสนุน ส่งเสริมการเรียนการสอนตามปกติ เพื่อให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ ตามศักยภาพของตนเอง (มหาวิทยาลัยขอนแก่น, 2551) ผู้วิจัยซึ่งเป็นอาจารย์ผู้สอนในรายวิชาชีวสัตว์ จึงได้จัดทำบทเรียนออนไลน์ให้กับนักศึกษา

จากบทเรียนออนไลน์ในรายวิชาชีวสัตว์ ที่ได้จัดทำให้นักศึกษา ผู้วิจัยจึงต้องการศึกษาการรับรู้ ต่อความง่ายในการใช้งาน การรับรู้ต่อประโยชน์ที่ได้รับ ทักษณ์ต่อการใช้งานและพฤติกรรมเกี่ยวกับความตั้งใจในการใช้บทเรียนออนไลน์ในรายวิชาชีวสัตว์ ที่ผู้วิจัยเป็นผู้สอน เพื่อจะได้นำผลจากการศึกษาไปปรับปรุงบทเรียนออนไลน์ให้ดียิ่งขึ้น

วัตถุประสงค์ของการศึกษา

การศึกษานี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาการรับรู้ ต่อความง่ายในการใช้งาน การรับรู้ต่อประโยชน์ที่จะได้รับ ทักษณ์ต่อการใช้งานและพฤติกรรมเกี่ยวกับความตั้งใจในการใช้บทเรียนออนไลน์ ในรายวิชาชีวสัตว์ที่ผู้วิจัยเป็นผู้สอน

วิธีการวิจัย

รูปแบบการศึกษา คือ การศึกษาเชิงพรรณนา ประชุม คือ นักศึกษาระดับปริญญาตรี สาขาวิชาร่องน้ำมันและความปลอดภัย ชั้นปีที่ 2 คณะสาธารณสุขศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น ที่ลงทะเบียนเรียนวิชาชีวสัตว์ในกลุ่มที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2551 จำนวน 51 คน การวิจัยครั้งนี้ได้เก็บข้อมูลทุกหน่วย ในประชากรในเดือนกุมภาพันธ์ 2552 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ แบบสอบถามซึ่งได้ดัดแปลงจาก Lau และ Woods (2008) ซึ่งแบ่งเป็น 2 ส่วน ได้แก่ ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของนักศึกษา รวมถึงวัตถุประสงค์ที่นักศึกษาใช้บทเรียนออนไลน์ ส่วนที่ 2 การรับรู้ ทักษณ์ และพฤติกรรมของนักศึกษาต่อการใช้บทเรียนออนไลน์ โดยในส่วนที่ 2 ประกอบด้วยข้อคำถาม 4 ด้าน คือ ด้านการรับรู้ต่อความง่ายในการใช้งาน ด้านการรับรู้ต่อประโยชน์ที่จะได้รับ ทักษณ์ต่อการใช้งานและพฤติกรรมเกี่ยวกับความตั้งใจในการใช้บทเรียนออนไลน์

การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในบทเรียนออนไลน์ มีรายละเอียดดังนี้

- 1) ผู้สอนได้ใช้ Moodle ซึ่งเป็นระบบที่ใช้ในการจัดการรายวิชา (GNU Public License, 2009) ในการจัดการเรียนการสอนที่เป็นบทเรียนออนไลน์ ซึ่งอยู่ภายใต้การคุ้มครองของสำนักวัตกรรมการเรียน การสอน มหาวิทยาลัยขอนแก่น โดยผู้สอนได้ใช้บทเรียนออนไลน์เป็นสื่อการสอนเพิ่มเติมจากการเรียน การสอนปกติ ในบทเรียนออนไลน์ประกอบด้วย ไฟล์ประกอบการบรรยายในชั้นเรียน เอกสารประกอบการสอน เนื้อหาเพิ่มเติม งานที่มอบหมาย แบบฝึกหัด คำศัพท์ทางสัตว์ กระดาน问答 (Forum)

มีการเชื่อมโยงไปยัง Research Channel (University of Washington, 2008) เพื่อให้นักศึกษาได้มีโอกาสได้ดูวิดีโอการบรรยายในหัวข้อสถิติต่างๆ จากอาจารย์ในมหาวิทยาลัยชั้นนำของโลก และแนะนำทำแหล่งความรู้เพิ่มเติม เป็นต้น

2) สำหรับงานที่มอนามายและแบบฝึกหัดผู้สอนได้มอบหมายงานต่างๆ ผ่านทางบทเรียนออนไลน์ โดยมีใบงานหรือโจทย์พร้อมตัวอย่างให้นักศึกษาสามารถศึกษาเพิ่มเติมได้ งานที่มอนามายส่วนใหญ่เป็นการให้นักศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลด้วยสถิติที่ได้เรียนในชั้นเรียน ซึ่งผู้สอนมีชุดข้อมูล (Dataset) ในบทเรียนออนไลน์ให้นักศึกษาดาวน์โหลด (Download) จากบทเรียนออนไลน์เพื่อนำไปทำงานตามที่ได้รับมอบหมาย

3) สำหรับการส่งงานผู้สอนได้ให้นักศึกษาส่งงานผ่านทางบทเรียนออนไลน์ และผู้สอนเป็นผู้ตรวจสอบให้คะแนนพร้อมแสดงจุดบกพร่องลงในไฟล์งานของนักศึกษา แล้วทำการส่งไฟล์ (Upload) ดังกล่าวจากคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลของผู้สอนไปยังบทเรียนออนไลน์ เพื่อให้นักศึกษาสามารถเข้าถึงงานพร้อมจุดบกพร่องของตนเองได้

ขั้นตอนการดำเนินการศึกษาและการเก็บรวบรวมข้อมูล มีรายละเอียดดังนี้

1) ผู้สอนได้ทำการเก็บข้อมูลในช่วงโหมดสุดท้ายของการเรียนการสอน โดยนักศึกษาจะได้รับแบบสอบถามทันทีที่นักศึกษาเข้าชั้นเรียน และผู้สอนได้ชี้แจงให้นักศึกษาทราบว่าความคิดเห็นของนักศึกษาที่ตอบในแบบสอบถาม จะนำไปใช้เพื่อปรับปรุงการเรียนการสอนในบทเรียนออนไลน์ในการสอนครั้งต่อๆ ไป จึงขอความกรุณาช่วยตอบตามความเป็นจริงซึ่งความเห็นดังกล่าวจะไม่มีผลต่อการให้คะแนนและเกรดของนักศึกษาอย่างแน่นอน นักศึกษาได้ส่งแบบสอบถามตอนท้ายชั้นโหมดสอนซึ่งในชั้นโหมดังกล่าวมีนักศึกษาเข้าเรียนครบถ้วนและนักศึกษาได้ทำการตอบแบบสอบถามทุกคน

การประเมินผลข้อมูลและการวิเคราะห์ข้อมูลมีรายละเอียดดังนี้

1) ข้อมูลจากแบบสอบถามทุกฉบับถูกป้อนลงในคอมพิวเตอร์ 2 ครั้ง โดยผู้วิจัยป้อนข้อมูลผ่านทางโปรแกรม EpiData (Lauritsen และ Bruus, 2003)

2) ทำการตรวจสอบความถูกต้องของการป้อนข้อมูลโดยการนำข้อมูลที่ได้จากขั้นตอนที่ 1 มาตรวจสอบความตรงกันของข้อมูล พบว่ามีข้อมูลจากบางตัวแปรจากแบบสอบถามบางชุดที่ไม่ตรงกัน นักวิจัยจึงทำการแก้ไขและทำการตรวจสอบความตรงกัน ซึ่งขั้นกระบวนการทั้งได้ข้อมูลที่ตรงกัน

3) นำข้อมูลที่ผ่านการตรวจสอบความถูกต้องจากการป้อนข้อมูลแล้ว ไปวิเคราะห์ด้วยโปรแกรม R เวอร์ชัน 2.8.0 (R Development Core Team, 2008) ร่วมกับแพ็คเกจ (Package) epicalc (Chongsuvivatwong, 2009)

4) การวิเคราะห์ข้อมูลมีรายละเอียดดังนี้ วิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของนักศึกษาใช้สถิติพรรณนา ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ความถี่ ร้อยละ โดยพิจารณาจากสเกลการวัดของข้อมูล (Scale of measurement) ส่วนการวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับวัตถุประสงค์ที่นักศึกษาเข้าใช้งานบทเรียนออนไลน์

5 อันดับแรก การรับรู้ต่อความง่ายในการใช้บทเรียนออนไลน์ การรับรู้ต่อประโยชน์ที่จะได้รับ ทัศนคติ ต่อการใช้งานและพฤติกรรมเกี่ยวกับความตั้งใจในการใช้บทเรียนออนไลน์ ได้ทำการวิเคราะห์ด้วยสถิติพรรณนา ได้แก่ ความถี่ ร้อยละ

ผลการศึกษา

การเก็บข้อมูลจากนักศึกษาระดับปริญญาตรีสาขาอาชีวอนามัยและความปลอดภัย ชั้นปีที่ 2 คณะสาธารณสุขศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น ที่ลงทะเบียนเรียนวิชาชีวสถิติในกลุ่มที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2551 จำนวน 51 คน ได้ผลการศึกษาดังนี้

ตารางที่ 1. ลักษณะทั่วไปของนักศึกษาที่ลงทะเบียนเรียนวิชาชีวสัตว์ในกลุ่มที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปี การศึกษา 2551 จำนวน 51 คน

	ตัวแปร	จำนวน(ร้อยละ)
1. เพศ		
ชาย		22(43.1)
หญิง		29(56.9)
2. อายุ (ปี)		
19		4(7.8)
20		36(70.6)
21		11(21.6)
3. เกรดเฉลี่ยของนักศึกษาในห้องที่ผ่านมา*		
2.00-2.50		3(6.1)
2.51-3.00		10(20.4)
3.01-3.50		24(49)
3.51-4.00		12(24.5)
ค่าเฉลี่ย(ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน)		3.19(0.35)
4. นักศึกษามีประสบการณ์ใช้คอมพิวเตอร์มาแล้ว (ปี)		
0-4		11(22)
5-8		26(52)
9-12		12(24)
13-15		1(2)
ค่าเฉลี่ย(ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน)		6.7(2.7)
5. นักศึกษาเคยใช้งานบทเรียนออนไลน์ในรายวิชาชีวสัตว์		
เคย		51(100)
6. ชั่วโมงเฉลี่ยต่อวันที่นักศึกษาใช้เวลาในการใช้อินเตอร์เน็ต (Internet) (ชั่วโมงต่อวัน)		
น้อยกว่า 1		11(21.6)
1-2		27(52.9)
3-4		8(15.7)
5-6		5(9.8)
7. ชั่วโมงเฉลี่ยต่อวันที่นักศึกษาใช้เวลาในการเข้าใช้บทเรียนออนไลน์ ของรายวิชาชีวสัตว์ (ชั่วโมงต่อวัน)*		
น้อยกว่า 1		30(60.0)
1-2		19(38.0)
3-4		1(2)

หมายเหตุ

* หมายอ้างไม่ต่อน 2 คน

** หมายอ้างไม่ต่อน 1 คน

นักศึกษาที่ลงทะเบียนเรียนวิชาชีวสัตว์ในกลุ่มที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2551 จำนวน 51 คน ส่วนใหญ่เป็นนักศึกษาเพศหญิงร้อยละ 56.9 มีอายุ 20 ปี ร้อยละ 70.6 นักศึกษาส่วนใหญ่มีเกรดเฉลี่ยในเทอมที่ผ่านมาอยู่ระหว่าง 3.01 ถึง 3.50 ร้อยละ 49 และโดยเฉลี่ยนักศึกษามีเกรดเฉลี่ยในเทอมที่ผ่านมาเท่ากัน 3.19 (ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากัน 0.35) นักศึกษาส่วนใหญ่มีประสบการณ์ใช้คอมพิวเตอร์มาแล้ว 5 ถึง 8 ปีร้อยละ 52 โดยเฉลี่ย 6.7 ปี (ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากัน 2.7 ปี) ส่วนใหญ่นักศึกษาใช้เวลาในการใช้อินเตอร์เน็ตโดยเฉลี่ย 1 ถึง 2 ชั่วโมงต่อวัน คิดเป็นร้อยละ 52.9 นักศึกษาทุกคนเคยใช้งานบทเรียนออนไลน์ในวิชาชีวสัตว์ และนักศึกษาร้อยละ 60.0 ใช้เวลาในการเข้าใช้บทเรียนออนไลน์ของรายวิชาชีวสัตว์โดยเฉลี่ยน้อยกว่า 1 ชั่วโมงต่อวัน (ตารางที่ 1)

วัตถุประสงค์ที่นักศึกษาเข้าใช้งานบทเรียนออนไลน์นี้ ได้ข้อมูลจากการให้นักศึกษาเรียนอันดับกิจกรรม 5 กิจกรรมที่นักศึกษาใช้งานมากที่สุดจากทั้งหมด 7 กิจกรรม ดังปรากฏในตารางที่ 2 พบว่า อันดับแรก ได้แก่ เพื่ออ่านเนื้อหาของรายวิชา ที่อาจารย์จัดทำไว้ให้ในบทเรียนออนไลน์ และเพื่อความโลดโผนการประกอบการสอนคิดเป็นร้อยละ 33.3 เท่ากัน อันดับที่สอง ได้แก่ เพื่อส่งงานผ่านทางบทเรียนออนไลน์คิดเป็นร้อยละ 35.4 อันดับที่สาม ได้แก่ เพื่อศึกษาจากแหล่งความรู้ต่างๆ ที่อาจารย์ได้แนะนำในบทเรียนออนไลน์ คิดเป็นร้อยละ 27.1 อันดับที่สี่ ได้แก่ เพื่อคุณคะแนนงานที่อาจารย์ได้ประกาศไว้ในบทเรียนออนไลน์คิดเป็นร้อยละ 35.4 อันดับที่ห้า ได้แก่ เพื่อศึกษาจากแหล่งความรู้ต่างๆ ที่อาจารย์ได้แนะนำในบทเรียนออนไลน์คิดเป็นร้อยละ 31.3 (ตารางที่ 2) ในข้อคำถามนี้มีนักศึกษาตอบทั้งหมด

48 คน และไม่ตอบจำนวน 3 คน ผู้วิจัยไม่ได้มีการติดตามนักศึกษาให้มาตอบให้ครบ เนื่องจากในแบบสอบถามไม่ได้ให้นักศึกษาเขียนชื่อ เพราะนักศึกษาอาจเกิดความเอนเอียงในการตอบแบบสอบถามได้

โดยภาพรวมด้านการรับรู้ต่อความง่ายในการใช้งานต่อการใช้บทเรียนออนไลน์ นักศึกษาส่วนใหญ่เห็นด้วย เนื่องจากเมื่อพิจารณาจากข้อคำถามรายข้อพบว่า นักศึกษาส่วนใหญ่มีการรับรู้อยู่ในระดับเห็นด้วยในทุกข้อคำถาม คือ ระบบของบทเรียนออนไลน์สามารถใช้งานได้ง่ายในระดับเห็นด้วยร้อยละ 70.6 สามารถค้นหาเอกสารต่างๆ ในบทเรียนออนไลน์ทำได้ง่ายร้อยละ 57.1 สามารถเข้าใจหัวข้อหรือไอคอนต่างๆ ได้ง่ายร้อยละ 62 และมีความยืดหยุ่นในการใช้งานร้อยละ 58 (ตารางที่ 3)

โดยภาพรวมด้านการรับรู้ต่อประโยชน์ที่จะได้รับจากการใช้บทเรียนออนไลน์นักศึกษาส่วนใหญ่เห็นด้วย เนื่องจากเมื่อพิจารณาจากข้อคำถามรายข้อพบว่า นักศึกษาส่วนใหญ่มีการรับรู้อยู่ในระดับเห็นด้วยเกือบทุกข้อคำถาม คือ สามารถทำให้เข้าถึงเนื้อหาของรายวิชาได้ง่ายยิ่งขึ้นร้อยละ 52.9 สามารถช่วยกระตุ้นให้นักศึกษาอยากรู้เรียนมากยิ่งขึ้นร้อยละ 44 สามารถช่วยให้การเรียนมีประสิทธิภาพมากขึ้นหรือเข้าใจเนื้อหาได้ง่ายขึ้นร้อยละ 49 ทำให้นักศึกษามีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนการสอนมากขึ้นร้อยละ 50 ทำให้กิจกรรมการเรียนการสอนสนุกมากยิ่งขึ้นร้อยละ 50 หรือมีกิจกรรมที่หลากหลายมากยิ่งขึ้นร้อยละ 58.8 มีประโยชน์ต่อการเรียนของนักศึกษา ร้อยละ 50 และนักศึกษาส่วนใหญ่มีการรับรู้อยู่ในระดับเดียวกัน ต่อข้อคำถามที่ว่า บทเรียนออนไลน์สามารถช่วยให้ผลการเรียนดีขึ้นร้อยละ 45.1 (ตารางที่ 4)

ตารางที่ 2. วัตถุประสงค์ที่นักศึกษาเข้าใช้งานบทเรียนออนไลน์ 5 อันดับแรก (จำนวน 48 คน)

กิจกรรม	อันดับการใช้งาน*				
	1	2	3	4	5
1. อ่านเนื้อหาในบทเรียนออนไลน์	16(33.3)	5(10.4)	8(16.7)	8(16.7)	7(14.6)
2. ดาวน์โหลดเอกสารประกอบการสอน	16(33.3)	8(16.7)	4(8.3)	4(8.3)	5(10.4)
3. ส่งงานผ่านทางบทเรียนออนไลน์	10(20.9)	17(35.4)	8(16.7)	5(10.4)	5(10.4)
4. ศึกษาจากแหล่งความรู้ต่างๆ ที่แนะนำในบทเรียนออนไลน์	0	7(14.6)	13(27.1)	5(10.4)	15(31.3)
5. คูค่ายานงาน	6(12.5)	9(18.7)	11(22.9)	17(35.4)	3(6.2)
6. กระดานเส้นทาง	0	2(4.2)	3(6.2)	7(14.6)	11(22.9)
7. ศึกษาคำศัพท์ทางสถิติจาก Glossaries	0	0	1(2.1)	2(4.2)	2(4.2)
รวม	48(100)	48(100)	48(100)	48(100)	48(100)

หมายเหตุ *หมายถึงอันดับ 1 คือใช้งานบ่อยที่สุดและอันดับ 5 คือใช้งานน้อยที่สุด และตัวเลขในตาราง คือ จำนวน(ร้อยละ)

ตารางที่ 3. ด้านการรับรู้ต่อความง่ายในการใช้งานบทเรียนออนไลน์

ข้อคำถาม	เห็นด้วย อย่างยิ่ง	เห็นด้วย	เลยๆ	ไม่เห็น ด้วย	ไม่เห็นด้วย อย่างยิ่ง	รวม
1.ระบบของบทเรียนออนไลน์สามารถใช้งานได้ง่าย	12(23.5)	36(70.6)	3(5.9)	0	0	51(100)
2.สามารถค้นหาเอกสารต่างๆ ได้ง่าย	16(32.7)	28(57.1)	5(10.2)	0	0	49(100)
3.สามารถเข้าใจหัวข้อหรือไอคอน (Icon) ต่างๆ ได้ง่าย	10(20.0)	31(62.0)	9(18.0)	0	0	50(100)
4.มีความยืดหยุ่นในการใช้งาน	4(8.0)	29(58.0)	17(34.0)	0	0	50(100)

หมายเหตุ ตัวเลขในตาราง คือ จำนวน(ร้อยละ)

ตารางที่ 4. ด้านการรับรู้ต่อประโยชน์ที่จะได้รับจากการใช้บทเรียนออนไลน์

ข้อคำถาม	เห็นด้วย อย่างยิ่ง	เห็นด้วย	เดยๆ	ไม่เห็น ด้วย	ไม่เห็นด้วย อย่างยิ่ง	รวม
1. สามารถทำให้เข้าถึงเนื้อหาของรายวิชาได้ง่ายขึ้น	17(33.3)	27(52.9)	5(9.8)	1(2.0)	1(2.0)	51(100)
2. สามารถช่วยกระตุ้นให้นักศึกษาอยากรีียนมากขึ้น	10(20.0)	22(44.0)	16(32.0)	2(4.0)	0	50(100)
3. สามารถช่วยให้การเรียนมีประสิทธิภาพมากขึ้นหรือเข้าใจเนื้อหาได้ง่ายขึ้น	15(29.4)	25(49.0)	9(17.7)	2(3.9)	0	51(100)
4. ทำให้นักศึกษามีส่วนร่วมในการกิจกรรมการเรียนการสอนมากขึ้น	19(38.0)	25(50.0)	6(12.0)	0	0	50(100)
5. ทำให้กิจกรรมการเรียนการสอนสมบูรณ์มากขึ้นหรือมีกิจกรรมที่หลากหลายมากขึ้น	16(31.4)	30(58.8)	5(9.8)	0	0	51(100)
6. มีประโยชน์ต่อการเรียนของนักศึกษา	23(46.0)	25(50.0)	2(4.0)	0	0	50(100)
7. สามารถช่วยให้ผลการเรียนดีขึ้น	12(23.5)	16(31.4)	23(45.1)	0	0	51(100)

หมายเหตุ ตัวเลขในตาราง คือ จำนวน(ร้อยละ)

โดยภาพรวมนักศึกษามีทักษณ์ต่อการใช้งานบทเรียนออนไลน์อยู่ในระดับเห็นด้วย เนื่องจากเมื่อพิจารณาจากข้อคำถามรายข้อพบว่านักศึกษาส่วนใหญ่มีทักษณ์ดีอยู่ในระดับเห็นด้วย ในทุกข้อคำถาม คือ การใช้บทเรียนออนไลน์ประกอบการเรียนการสอนเป็นความคิดที่ดีร้อยละ 52.9 สื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์สามารถสร้างความพอใจให้นักศึกษาได้

ร้อยละ 52.9 สื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์ส่งผลดีต่อการเรียนของนักศึกษาร้อยละ 56.8 นักศึกษารู้สึกชอบสื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์ ร้อยละ 44 เนื่องจากวิชานี้อิทธิพลต่อการตัดสินใจใช้งานบทเรียนออนไลน์ของนักศึกษาร้อยละ 49 และการกระตุ้นจากการที่ประจำวิชานี้อิทธิพลต่อการตัดสินใจใช้งานบทเรียนออนไลน์ของนักศึกษาร้อยละ 52.9 (ตารางที่ 5)

ตารางที่ 5. ด้านทักษณคติต่อการใช้งาน บทเรียนออนไลน์

ข้อคำถาม	เห็นด้วย อย่างยิ่ง	เห็นด้วย	เฉลยๆ	ไม่เห็น ด้วย	ไม่เห็นด้วย อย่างยิ่ง	รวม
1. การใช้บทเรียนออนไลน์ ประกอบการเรียนการสอนเป็นความคิดที่ดี	20(39.2)	27(52.9)	4(7.9)	0	0	51(100)
2. สื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์ สามารถสร้างความพอใจให้นักศึกษาได้	14(27.5)	27(52.9)	10(19.6)	0	0	51(100)
3. สื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์ ส่งผลดีต่อการเรียนของนักศึกษา	11(21.6)	29(56.8)	11(21.6)	0	0	51(100)
4. นักศึกษารู้สึกชอบสื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์	11(22.0)	22(44.0)	17(34.0)	0	0	50(100)
5. เนื้อหาวิชามีอิทธิพลต่อการตัดสินใจของนักศึกษา	17(33.3)	25(49.0)	8(15.7)	1(2.0)	0	51(100)
6. การกระตุ้นจากอาจารย์ประจำวิชามีอิทธิพลต่อการตัดสินใจใช้งานบทเรียนออนไลน์ของนักศึกษา	22(43.2)	27(52.9)	2(3.9)	0	0	51(100)

หมายเหตุ ตัวเลขในตาราง คือ จำนวน(ร้อยละ)

โดยภาพรวมนักศึกษาส่วนใหญ่มีพฤติกรรมเกี่ยวกับความตั้งใจในการใช้บทเรียนออนไลน์อยู่ในระดับเห็นด้วย เนื่องจากเมื่อพิจารณาจากข้อคำถามรายข้อพบว่า นักศึกษาส่วนใหญ่มีพฤติกรรมเกี่ยวกับความตั้งใจในการใช้บทเรียนออนไลน์ในระดับเห็นด้วยทุกข้อคำถาม คือ นักศึกษามีความตั้งใจเรียนรู้

จากสื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์ร้อยละ 54.9 นักศึกษามีความตั้งใจเพิ่มขึ้นทุกรั้งที่เข้าไปศึกษาในบทเรียนออนไลน์ ซึ่งทำกับระดับเฉลยๆ ร้อยละ 39.2 นักศึกษาระดับเฉลยๆ สามารถนำสื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์มาใช้ประโยชน์ได้ในอนาคต ร้อยละ 49.0 (ตารางที่ 6)

ตารางที่ 6. ด้านพฤติกรรมเกี่ยวกับความตั้งใจในการใช้บทเรียนออนไลน์

ข้อคำถาม	เห็นด้วย อย่างยิ่ง	เห็นด้วย	เฉยๆ	ไม่เห็น ด้วย	ไม่เห็นด้วย อย่างยิ่ง	รวม
1. นักศึกษามีความตั้งใจเรียนรู้จากสื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์	10(19.6)	28(54.9)	13(25.5)	0	0	51(100)
2. นักศึกษามีความตั้งใจเพิ่มขึ้นทุกครั้งที่เข้าไปศึกษาในบทเรียนออนไลน์	10(19.6)	20(39.2)	20(39.2)	1(2.0)	0	51(100)
3. นักศึกษาระบุสามารถนำสื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์มาใช้ประโยชน์ได้ในอนาคต	22(43.1)	25(49.0)	4(7.8)	0	0	51(100)

หมายเหตุ ตัวเลขในตาราง คือ จำนวน(ร้อยละ)

สรุปและอภิปรายผล

จากการศึกษาสามารถสรุปได้ว่า

1) นักศึกษาส่วนใหญ่รับรู้ว่า บทเรียนออนไลน์ง่ายต่อการใช้งาน เนื่องจากนักศึกษาส่วนใหญ่เห็นด้วยต่อข้อคำถามที่ว่าระบบของบทเรียนออนไลน์สามารถใช้งานได้ง่าย สามารถค้นหาเอกสารต่างๆ ได้ง่าย สามารถเข้าใจหัวข้อหรือไอคอนต่างๆ ได้ง่าย และมีความยืดหยุ่นในการใช้งาน ซึ่งสอดคล้องกับประสบการณ์ในการใช้คอมพิวเตอร์ของนักศึกษา ซึ่งโดยเฉลี่ยมีประสบการณ์ใช้คอมพิวเตอร์ประมาณแล้ว 6.7 ปี (ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 2.7 ปี) และส่วนใหญ่พบว่านักศึกษาใช้เวลาในการใช้อินเตอร์เน็ตโดยเฉลี่ย 1 ถึง 2 ชั่วโมงต่อวัน จากประสบการณ์ดังกล่าวทำให้นักศึกษามีทักษะที่ดีในการใช้คอมพิวเตอร์ จึงส่งผลให้นักศึกษารู้สึกว่าบทเรียนออนไลน์เป็นเรื่องง่าย

2) นักศึกษาส่วนใหญ่รับรู้ถึงประโยชน์ที่จะได้รับจากการใช้บทเรียนออนไลน์ เนื่องจากนักศึกษาส่วนใหญ่เห็นด้วยต่อข้อคำถามที่ว่า การใช้

บทเรียนออนไลน์สามารถทำให้เข้าถึงเนื้อหาของรายวิชาได้ง่ายยิ่งขึ้น สามารถช่วยกระตุ้นให้นักศึกษาอยากเรียนมากยิ่งขึ้น สามารถช่วยให้การเรียนมีประสิทธิภาพมากขึ้นหรือเข้าใจเนื้อหาได้ง่ายขึ้น ทำให้นักศึกษามีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนการสอนมากขึ้น ทำให้กิจกรรมการเรียนการสอนสนุกสนานมากขึ้นหรือมีกิจกรรมที่หลากหลายมากยิ่งขึ้น มีประโยชน์ต่อการเรียนของนักศึกษา ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของจตุพร (2545) ที่พบว่า นักศึกษามีความคิดเห็นด้านประโยชน์ของการเรียนการสอนออนไลน์ผ่านระบบอินเตอร์เน็ตอยู่ในระดับเห็นด้วยมากและสอดคล้องกับงานวิจัยของพิจิตร (2547) ที่พบทัศนะของนักศึกษาที่ว่า จะได้รับประโยชน์จากการเรียนการสอนผ่านทางคอมพิวเตอร์บนเครื่องข่ายอินเทอร์เน็ตในระดับมาก นอกเหนือนักศึกษาส่วนใหญ่รู้สึกเฉยๆ ต่อข้อคำถามที่ว่า วันที่เรียนออนไลน์สามารถช่วยให้ผลการเรียนดีขึ้น

3) นักศึกษาส่วนใหญ่มีทัศนคติที่ดีต่อการใช้งานบทเรียนออนไลน์ เนื่องจากนักศึกษาส่วนใหญ่

เห็นด้วยต่อข้อคําถามที่ว่า การใช้บทเรียนออนไลน์ ประกอบการเรียนการสอนเป็นความคิดที่ดี สื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์สามารถสร้างความพอใจให้นักศึกษาได้ สื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์ส่งผลดีต่อการเรียนของนักศึกษา ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของวัฒนา และกุลยา (2548) ซึ่งพบว่านักศึกษาร้อยละ 95.6 ที่ใช้งานบทเรียนออนไลน์มีความเห็นว่าบทเรียนออนไลน์มีส่วนช่วยในการเรียนการสอน นอกจากนั้น นักศึกษายังรู้สึกชอบสื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์ และเนื้อหาวิชาเมืองทิพย์ต่อการตัดสินใจของนักศึกษา การกระตุ้นจากอาจารย์ประจำวิชาเมืองทิพย์ต่อการตัดสินใจใช้งานบทเรียนออนไลน์ของนักศึกษา

4) นักศึกษามีส่วนใหญ่มีความตั้งใจในการใช้บทเรียนออนไลน์เพื่อจากนักศึกษามีส่วนใหญ่เห็นด้วยต่อข้อคําถามที่ว่า นักศึกษามีความตั้งใจเรียนรู้จากสื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์นักศึกษามีความตั้งใจเพิ่มขึ้นทุกครั้งที่เข้าไปศึกษาในบทเรียนออนไลน์ และนักศึกษามีความสามารถนำสื่อการสอนในบทเรียนออนไลน์มาใช้ประโยชน์ได้ในอนาคต สอดคล้องกับงานวิจัยของพิจิตร (2547) ที่พบว่านักศึกษามีทัศนะที่ดีต่อการเรียนการสอนผ่านทางคอมพิวเตอร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตด้านพุทธิกรรมของผู้เรียนในระดับมาก

ข้อเสนอแนะ

1) รายวิชาที่มีการนำบทเรียนออนไลน์มาใช้ร่วมกับการสอนในชั้นเรียนปกติ อาจารย์ผู้สอนควรมีการกระตุ้นนักศึกษาให้มีการใช้งานบทเรียนออนไลน์เพื่อจากนักศึกษามีความตั้งใจในการกระตุ้นจากอาจารย์ประจำวิชาเมืองทิพย์ต่อการตัดสินใจใช้งานบทเรียนออนไลน์ของนักศึกษา

2) บทเรียนออนไลน์ควรมีกิจกรรมการเรียนการสอนที่หลากหลาย ซึ่งจะทำให้นักศึกษามีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนการสอนมากขึ้น เป็นการกระตุ้นให้นักศึกษามีความสนใจมากยิ่งขึ้น

กิตติกรรมประกาศ

ผู้เขียนขอขอบคุณผู้ช่วยศาสตราจารย์ศิริพร คำสะอาดและอาจารย์พอยิ พัทชนิตย์ธรรม ที่กรุณาอ่านพร้อมให้คำแนะนำที่เป็นประโยชน์ในการเขียนบทความนี้ ขอบคุณนักศึกษาทุกคนที่ให้ความร่วมมือในการใช้บทเรียนออนไลน์ร่วมกับการเรียนในชั้นเรียน และให้ความร่วมมือในการตอบแบบสอบถาม

เอกสารอ้างอิง

- จตุพร ศิริวัฒนสกุล. 2545. ความคิดเห็นต่อการเรียนการสอนออนไลน์ผ่านระบบอินเตอร์เน็ต (e-Learning) ของนักศึกษาระดับปริญญาตรี คณะบริหารธุรกิจ ในเขตกรุงเทพมหานคร. มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์. 2547. ทัศนะที่มีต่อการเรียนการสอนที่ผ่านทางคอมพิวเตอร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตของนักศึกษาระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยหิดล. มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์. 2551. ประกาศมหาวิทยาลัยขอนแก่น (ฉบับที่ 1338/2551) เรื่องหลักเกณฑ์และแนวปฏิบัติในการใช้งานและการจัดการเรียนการสอนด้วยระบบ e-Learning สำหรับการศึกษาในระบบ. [อ้างเมื่อ 4 มีนาคม 2552] เข้าถึงได้จาก <http://e-learning.kku.ac.th/file.php/1/pdf/e-Learning-regulations.pdf>.
- วัฒนา พัฒนาภูลี, กุลยา จันทบูรณ์. 2548. ความคิดเห็นและพฤติกรรมการใช้งาน e-Learning ของนักศึกษามหาวิทยาลัยขอนแก่นที่ลงทะเบียนในรายวิชาของภาควิชาชีววิทยา คณะวิทยาศาสตร์ ปีการศึกษา 2547. วารสารนวัตกรรมการเรียนการสอน. สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ สำนักนายกรัฐมนตรี. 2545. พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 และที่แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2545. [อ้างเมื่อ 4 มีนาคม 2552] เข้าถึงได้จาก http://www.onec.go.th/Act/law2542/sa_law2542.htm.

- Chongsuvivatwong, V. 2009. epicalc 2.8.1.1.
- GNU Public License. (2009). Moodle. [online][Cited 3 March 2009] Available from: <http://moodle.org/>.
- Lau, S.-H., Woods, P. C. 2008. An investigation of user perceptions and attitudes towards learning objects. **British Journal of Educational Technology**, 39(4), 685-699.
- Lauritsen JM, Bruus M. 2003. EpiData (version 3.1) : A comprehensive tool for validated entry and documentation of data. Odense, Denmark: The EpiData Association.
- R Development Core Team. 2008. R: A language and environment for statistical computing (Version 2.8.0).
- University of Washington. Research Channel. [online][Cited 17 November 2008] Available from: <http://www.researchchannel.org/>.